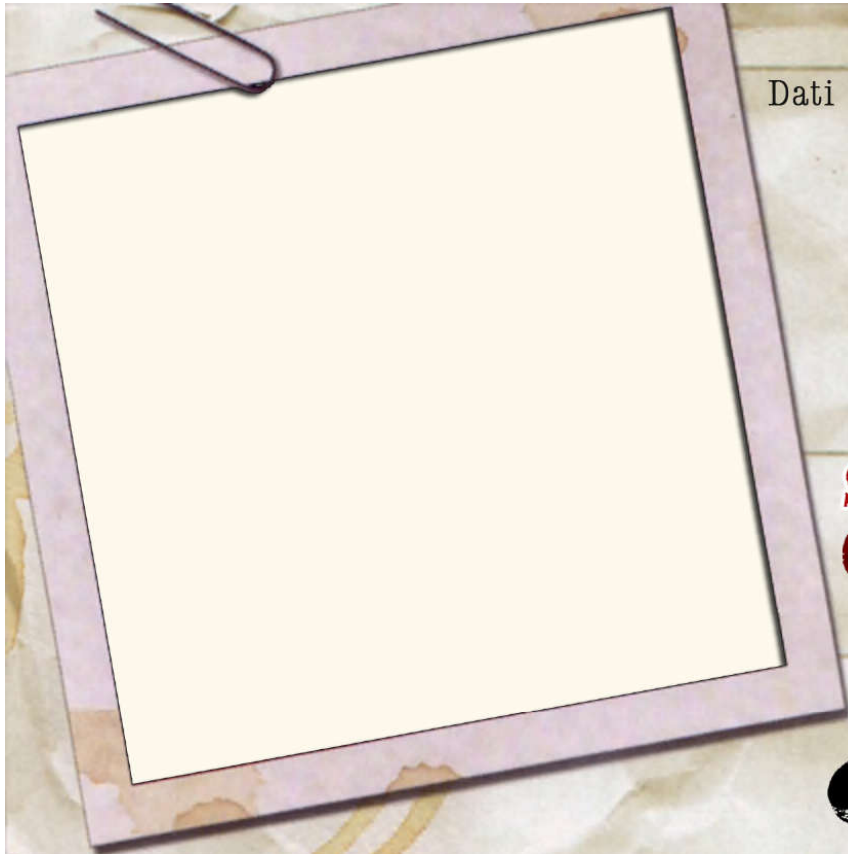


Dati Personali (Nome, Professione, Età, ecc)



Spirito



Intelletto



Fisico



Potere



Punti Ferita $\heartsuit + \clubsuit + \diamonds + \spadesuit =$

Freddezza $\heartsuit + \clubsuit =$

Mesmerismo $\diamonds + \spadesuit =$

Parole del Personaggio (Bonus e Malus)

Aletica \spadesuit 6 8 9 10 J Q

Duellare \spadesuit -1 0 1 2 3 4

Furtivita' \spadesuit -1 0 1 2 3 4

Battersi \spadesuit -1 0 1 2 3 4

Sparare \spadesuit -1 0 1 2 3 4

Condurre \spadesuit -1 0 1 2 3 4

Carisma \heartsuit -1 0 1 2 3 4

Esibirsi \heartsuit -1 0 1 2 3 4

Prestigio \heartsuit -1 0 1 2 3 4

Primo Socc. \heartsuit -1 0 1 2 3 4

Psicologia \heartsuit -1 0 1 2 3 4

Sensi \heartsuit 6 8 9 10 J Q

Bibliotec. \clubsuit -1 0 1 2 3 4

Decifrare \clubsuit -1 0 1 2 3 4

Istruzione \clubsuit -1 0 1 2 3 4

Medicina \clubsuit -1 0 1 2 3 4

Storia/Legg. \clubsuit -1 0 1 2 3 4

Scienza \clubsuit -1 0 1 2 3 4

Esplosivi \diamonds -1 0 1 2 3 4

Miti Cthulhu \diamonds Q J 10 9 8 6

Occulto \diamonds 6 8 9 10 J Q

Patrimonio \diamonds -1 0 1 2 3 4

Tecnica-Mecc \diamonds -1 0 1 2 3 4

Tirare \diamonds -1 0 1 2 3 4

Scarso

Medio

Buono

Ottimo

Fenomenale

Epico