

8 Questo lo prendo io



Bonus: Visioni: a volte in sogno riceve incubi, visioni e profezie.

Malus: Burbero: L'eroe è brusco o ruvido di maniera o d'aspetto, brontolone, ruvido, scontroso.

Evento: I'll Take That: uno degli eroi, possibilmente maschio, perde un Oggetto che passa agli Avversari.



9 Creatures From Beyond



Bonus: Fede Incrollabile: Pregare spesso rende la tua mente più resistente a tentativi di possessione o di influenza. Peschi 1 carta in più (Psicologia).

Malus: Edonista: L'eroe diviene dedito alla ricerca del piacere, del bello ma soprattutto ai piaceri dei sensi.

Evento: Creatures From Beyond: Compare improvvisamente una delle Creature evocate.



10 Doppio Gioco



Bonus: Vista spirituale: Vede spettri, spiriti e entità invisibili.

Malus: Impaziente: Per l'eroe diventa impossibile aspettare pazientemente o tollerare ritardi; irrequieto. Incapace di sopportare interruzioni o opposizione alle sue idee.

Evento: Double Cross: Uno degli Eroi deve spendere una carta Spirito



J Cerchiamo un'uscita!



Bonus: Guerriero Ancestrale: Peschi 1 carta in più (Tirare) per lanciare armi molto antiche.

Malus: Supponente: L'eroe è incline a formulare giudizi, specialmente morali in base alle proprie opinioni o impressioni nei confronti della altrui /pratiche/gruppi/religioni, sulla base di aspetto, reputazione, occupazione, ecc

Evento: Find a Back Door: Uno degli Eroi deve spendere una carta Mente.



Q Trappola Nascosta



Bonus: Medium (occultista): Peschi 1 carta in più (Miti di Cthulhu) per lanciare invocazioni e incantesimi.

Malus: Masochista: L'eroe cerca gratificazioni sessuali dall'essere fisicamente o emotivamente abusato. Ha la tendenza ad assoggettarsi ad esperienze piacevoli o estreme.

Evento: Hidden Trap: Uno degli Eroi riceve 2 ferite.



K Poisoned!



Bonus: Difesa Arcana: Peschi 1 carta in più (Occulto) per difenderti contro incantesimi.

Malus: Ossessivo: L'eroe ha una preoccupazione malsana e compulsiva su qualcosa o su qualcuno.

Evento: Poisoned: Uno degli Eroi deve spendere una carta Corpo.



A Siamo Perduti!



Bonus: Fortunato: Quando fallisci un test con 3 o più carte puoi pescare 1 carta in più, da giocare immediatamente.

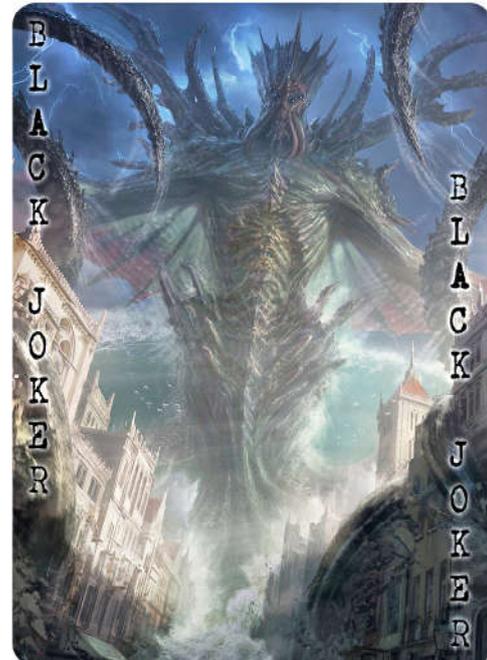
Malus: Phobia: L'eroe ha una grave forma di paura quando si tratta di questa cosa. (Oscurità, ragni, Gatti, spazi ristretti, ecc...)

Evento: We're Sinking! La situazione degli Eroi peggiora seriamente, una carta in meno al prossimo turno di combattimento.



RED JOKER

RED JOKER



BLACK JOKER

BLACK JOKER