

Q Cercare la Gloria



Bonus: Resisti: Peschi 1 carta in più per resistere a veleno e malattie.

Malus: Bugiardo: L'eroe inizia compulsivamente e volutamente a dare false informazioni, mente o si inventa storie e situazioni.

Evento: Glory Hound: Un Avversario troppo esaltato attacca a testa bassa, una carta in meno in difesa.

K Guarda lassu'



Bonus: Asceta: resiste a dolore e debilitazione. Peschi 1 carta in più per resistere a torture o privazioni.

Malus: Invadente: L'eroe ama ottenere indiscrezioni sugli affari degli altri: Impiccione, ha attacchi di curiosità o invadenza.

Evento: Over Your Head: Uno degli avversari si distrae, e perde il prossimo turno di attacco.

A Preparatevi a Morire!



Bonus: Non ho tempo per morire: Se fallisce il test di Morte ♣ può pescare 1 carta in più per resistere.

Malus: Paranoico: L'eroe è caratterizzato da una paura o diffidenza verso gli altri estrema e irrazionale.

Evento: Prepare to Die!: Una creatura evocata scompare subito prima di eliminare un Eroe.

2 Perso nel Buio



Bonus: Angelo della Misericordia: Peschi 1 carta in più (Primo Soccorso) quando soccorri malati e feriti indifesi.

Malus: Dipendente: L'eroe è dipendente da narcotici o da un'altra attività compulsiva. (Gioco d'azzardo, droga, sesso, ecc...)

Evento: Lost in the Dark: uno degli Eroi perde una carta in difesa.

3 Dallo a me, Bambola!



Bonus: Sesto Senso: Puoi pescare una carta per cercare di stabilire se qualcosa non va o in cerca di ispirazione.

Malus: Bigotto: L'eroe è fortemente parziale del proprio gruppo, religione, razza, o fede politica ed è intollerante verso coloro che ne differiscono.

Evento: Hand it over Doll!: uno degli eroi, possibilmente femmina, perde un Oggetto che passa agli Avversari.

4 Se solo potessi prendere...



Bonus: Premonizione: Peschi 1 carta in più (Meccanica) per disattivare trappole e altri meccanismi.

Malus: Insensibile: L'eroe mostra raramente qualsiasi forma di emozione. Arido nell'espressione. Insensibile e Freddo.

Evento: If I Could Just Reach...: Uno degli Oggetti degli Eroi risulta essere un falso.

5 Qualcosa mi puzza...



Bonus: Tele scrittura: a volte trovi note scritte da te, che non ricordi di aver scritto, con indizi e consigli.

Malus: Disturbato: L'eroe mostra alcuni segni o sintomi di malattia mentale o emotiva. Confuso, disordinato, nevrotico, turbato.

Evento: Something Doesn't Smell Right!: Uno degli Eroi deve bruciare una carta Mente ♣.

6 Sono ancora qui!



Bonus: Lettura Psicica: toccando gli oggetti riceve impressioni o visioni.

Malus: Invidioso: L'eroe mostra estrema cupidigia; dolorosamente desideroso di possedere altrui; avaro, geloso.

Evento: They're Still Here!: Uno degli Avversari, creduto morto, torna in gioco.

7 Ci hanno scoperti!



Bonus: Antenati: Peschi 1 carta in più (Partimonio) per i lasciti dei tuoi avi.

Malus: Infatuato: L'eroe è sempre innamorato o crede di essere amato dalla persona sbagliata o anche da più persone. Spesso ritiene di esser sfortunato in amore.

Evento: Discovered!: Uno degli Eroi deve scartare la propria mano e ripescare.