

7 Per chi lavorate?



Bonus: Memoria per i Volti: Non dimentichi mai un volto e il nome associato, neanche dopo anni.

Malus: Fanatico: L'eroe ha un comportamento eccessivo, eccessivo entusiasmo, zelo irragionevole o maniacale, perfino estremo su alcuni soggetti.

Evento: Who Do You Work For?: Un Avversario riconosce gli Eroi ed ha un modo per combatterli.

8 Intrusi!



Bonus: Lettore Accanito: Peschi 1 carta in più per attività di biblioteconomia.

Malus: Fissato: L'eroe mostra un forte attaccamento a una persona o cosa, feticcio, capriccio, ne è ossessionato, infatuato.

Evento: Intruders: Avversari nascosti si precipitano contro gli Eroi.

9 Crollo!



Bonus: Memoria per le Parole: Non dimentichi mai un discorso e le persone associate, neanche dopo anni.

Malus: Fraudolento: L'eroe è dato ad utilizzare la frode, imbrogliare; diviene disonesto, ingannevole, subdolo.

Evento: Collapse: Una trappola causa 2 ferite ad uno degli Eroi.

10 Lotta Disperata



Bonus: Occhio ai Dettagli: osservando una scena riesci a notare i dettagli più minuti.

Malus: Rituale: L'eroe prende un'abitudine personale piuttosto rivoltante. (pulirsi il naso, sputare tabacco dove capita, sbavare copiosamente, cattivo odore corporeo, ecc...)

Evento: Desperate Struggle: uno degli Avversari guadagna una carta in Attacco.

J Dalle Acque



Bonus: Memoria Visiva: Non dimentichi mai un libro e il suo contenuto, neanche dopo anni.

Malus: Privo di Umorismo: L'eroe diventa incapace di trovare umorismo in cose o situazioni, e certamente non di se stesso.

Evento: Into the Water: Un Avversario sbucca da un posto imprevedibile, attaccando gli Eroi.

Q Esce Dalle Ombre...

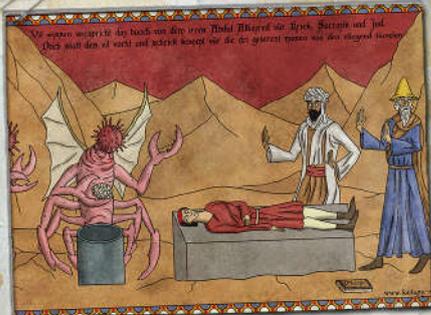


Bonus: Genio inspiegabile: 1 volta per sessione peschi 1 carta in più in attività intellettuali ♣

Malus: Indeciso: Carattere debole, cambia spesso idea, si blocca sotto pressione, ambiguo.

Evento: From the Shadows: Una Creatura compare dalle ombre...

K Ostaggio



Bonus: Intelletto Superiore: 3 volte per sessione peschi 1 carta in più in attività intellettuali ♣

Malus: Laido: Incline ad atti lascivi, lussuriosi osceno o indecente, usa parole scurrili.

Evento: Hostage: Gli Avversari hanno un ostaggio da usare contro gli Eroi

A Non avete scampo



Bonus: Memoria Eidetica: 3 volte per sessione peschi 1 carta in più in attività intellettuali ♣

Malus: Nervoso: Sia agita facilmente, stressato, sobbalza facilmente, irritabile.

Evento: Nowhere to Run: Le vie di uscita vengono bloccate, la chiave la possiede uno degli Avversari.

2 Sfortunato



Bonus: Destrezza di mano: Peschi 1 carta in più per borseggiare, manipolare o simili.

Malus: Alcolista: L'eroe diventa dedito a bere sostanze alcoliche abitualmente e in maniera eccessiva.

Evento: Out of Luck: uno degli Avversari perde una carta in difesa.